

INSTRUCȚIUNI

cu referire la transmiterea, recepționarea și administrarea testelor unice și a baremelor pentru etapa raională/municipală/zonală a olimpiadei de Informatică

Momente specifice

în desfășurarea Olimpiadei raionale/municipale/zonale la Informatică

- 1 Proba de concurs din cadrul Olimpiadei raionale/municipale/zonale la Informatică constă din trei probleme, pentru fiecare din care competitorul trebuie să elaboreze un program de calculator. Enunțurile problemelor sunt însoțite de o fișă intitulată “Descrierea generală a problemelor”, care conține:
 - a) Denumirea problemei .
 - b) Denumirea fișierului sursă
 - c) Restricția referitoare la volumul utilizat de memorie
 - d) Restricția referitoare la timpul de execuție
 - e) Numărul de teste
 - f) Numărul de puncte alocate pentru fiecare test
 - g) Numărul de puncte alocate problemei
- 2 Proba de concurs se transmite electronic de către ANCE și se administrează de către șeful Organului local de specialitate în domeniul învățământului/directorul instituției de învățământ profesional tehnic postsecundar și postsecundar nonterțiar desemnate în calitate de centre pentru desfășurarea olimpiadei zonale și specialiștii în Informatică, desemnați de aceștia.
- 3 Proba scrisă la calculator începe la ora 10:00, iar timpul alocat pentru realizarea acesteia este de 4 ore astronomice. Pentru fiecare din problemele din proba de concurs, competitorul trebuie să elaboreze un program de calculator.
- 4 Fiecare elev va avea asupra sa doar instrumente permise pentru scris. Pe durata desfășurării probei de concurs, elevii nu vor avea asupra lor materiale interzise prin *Regulamentul de organizare și desfășurare a olimpiadelor*, cum ar fi: tabele, manuale, dicționare, ceruză, notițe, calculatoare de buzunar, telefoane mobile, resurse internet, stații de emisie-recepție a informației, alte surse de recepționare și transmitere a mesajelor etc. Elevii pot aduce cu ei ciocolată și/sau apă.
- 5 Instituția de învățământ în cadrul căreia se organizează proba de concurs asigură spații/săli de clasă dotate cu calculatoare, suficiente pentru desfășurare probei scrise la calculator. Repartizarea elevilor la calculatoare va fi desfășurată asigurând fiecărui elev un calculator separat, fără conectarea la rețeaua Internet, în bancă/masă la o distanță de cel puțin un metru față de ceilalți (în față, spate și lateral).
- 6 Calculatoarele puse la dispoziția elevilor vor avea instalat:
 - a) Sistemul de operare Windows.
 - b) Cititorul de documente în format PDF.
 - c) Un program de navigare în Internet.
 - d) Mediile de dezvoltare a programelor Pascal, C și C++.
- 7 Calculatoarele puse la dispoziția elevilor nu vor conține fișiere conținutul cărora are tangențe cu disciplina școlară Informatica și competițiile (olimpiade, concursuri) la această disciplină.
- 8 În fiecare spațiu/sală de clasă în care se desfășoară proba scrisă din cadrul etapei de

preselecție, pe toată durata desfășurării probei scrise, este asigurată prezența asistenților. Nu poate fi desemnat în calitate de asistent, profesorul care predă disciplina la care se desfășoară proba scrisă la calculator și/sau persoana care are rude printre elevii participanți la olimpiadă.

9 Evaluarea probelor de concurs se vor realiza în conformitate cu baremele de verificare transmise de către ANCE.

10 Baremul de verificare include pentru fiecare din problemele din proba de concurs câte un set de teste (fișiere de intrare și fișiere de ieșire etalon).

11 Aplicarea baremului de verificare se efectuează în felul următor:

- a. Rularea programului elaborat de competitor pe fiecare din fișierele de intrare din componența setului de teste și compararea datelor de ieșire furnizate de programul supus evaluării cu datele din fișierele de ieșire etalon.
- b. Un test se consideră trecut dacă rezultatele furnizate de programul supus evaluării corespund datelor din fișierul de ieșire etalon cu condiția că sunt respectate restricțiile față de volumul de memorie și timpul de execuție, indicate în enunțul problemei.
- c. Numărul de puncte alocate pentru fiecare din testele ce a trecut este indicat în fișa "Descrierea generală a problemelor", care este parte componentă a probei scrise la calculator. Pentru testul care nu a trecut se alocă zero puncte.
- d. Numărul total de puncte, obținute de competitor se calculează prin însumarea punctelor alocate pentru fiecare din testele din baremul de verificare.
- e. Clasamentul competitorilor se va efectua în ordinea descreșterii punctajelor acumulate de fiecare din competitori.
- f. În caz de egalitate de punctaje, mai bune vor fi considerate soluțiile cu un timp de execuție mai mic, testelor ce au trecut adăugându-se câte un punct.
- g. În caz de egalitate și a timpilor de execuție, mai bune vor fi considerate soluțiile ce utilizează un volum mai mic de memorie, testelor ce au trecut adăugându-se încă câte un punct.
- h. În caz de egalitate a timpilor de execuție și a volumului ocupat de memorie, comisia de organizare a olimpiadei poate propune candidaților ce nu au fost departajați o problemă suplimentară.